



Contribution ID: 107

Type: **Online**

## **GAMIFIKASI DALAM PEMBELAJARAN BIPA: MENGUBAH PEMBELAJARAN MENJADI PENGALAMAN INTERAKTIF**

*Sunday 1 December 2024 13:20 (20 minutes)*

### Abstrak

Pembelajaran Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA) menghadapi berbagai tantangan dalam meningkatkan motivasi dan keterlibatan siswa yang berasal dari latar belakang budaya yang beragam. Gamifikasi merupakan pendekatan yang menggunakan elemen-elemen permainan dalam konteks pembelajaran. Artikel ini bertujuan menganalisis gamifikasi yang digunakan dalam pengajaran BIPA, dampaknya terhadap penguasaan keterampilan bahasa, dan interaksi sosial antarsiswa. Metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif dengan menggunakan studi kepustakaan dari berbagai literatur terkait penerapan gamifikasi dalam pembelajaran. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis isi, dengan mengelompokkan dan mengevaluasi berbagai elemen gamifikasi yang relevan dalam pengajaran Bahasa Indonesia bagi penutur asing. Hasil analisis menunjukkan bahwa: (1) gamifikasi yang digunakan pada pembelajaran BIPA dalam bentuk kuis interaktif, sistem poin, lencana, dan tantangan; (2) gamifikasi dapat mempercepat pencapaian kompetensi berbahasa pembelajar BIPA; dan (3) gamifikasi dapat meningkatkan partisipasi aktif dan interaksi sosial antarsiswa; dan (4) gamifikasi dapat digunakan dalam pembelajaran BIPA sebagai pendekatan inovatif untuk meningkatkan motivasi siswa. Meskipun demikian, analisis ini juga mengidentifikasi beberapa tantangan dalam implementasi gamifikasi, seperti kesesuaian materi pembelajaran dan adaptasi kurikulum. Artikel ini memberikan rekomendasi untuk penerapan gamifikasi dalam pengajaran BIPA sebagai strategi inovatif untuk meningkatkan pengalaman belajar siswa.

Kata Kunci: Gamifikasi, Pembelajaran, BIPA, Pengalaman Interaktif

**Primary author:** Dr HARAHAHAP, Safinatul Hasanah (UNIVERSITAS NEGERI MEDAN)

**Presenter:** Dr HARAHAHAP, Safinatul Hasanah (UNIVERSITAS NEGERI MEDAN)

**Session Classification:** Pararel 9

**Track Classification:** Language and Culture: Indonesian Language for Foreign Speaker